UD3 - PRÁCTICA 4: INSTANCIA DE UNA CLASE

Comprendamos con un ejemplo qué es la instancia de una clase y qué es una clase abstracta.

1. Pon un ejemplo de clase y de objetos. Impleméntalo en Eclipse .

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente

1. Pon un ejemplo de clase abstracta y su objetivo, es decir, describe y explica para qué se ha creado esa clase.

Texto

Descripción generada automáticamente

Para servir como superclases de otras clases que heredan de ella.